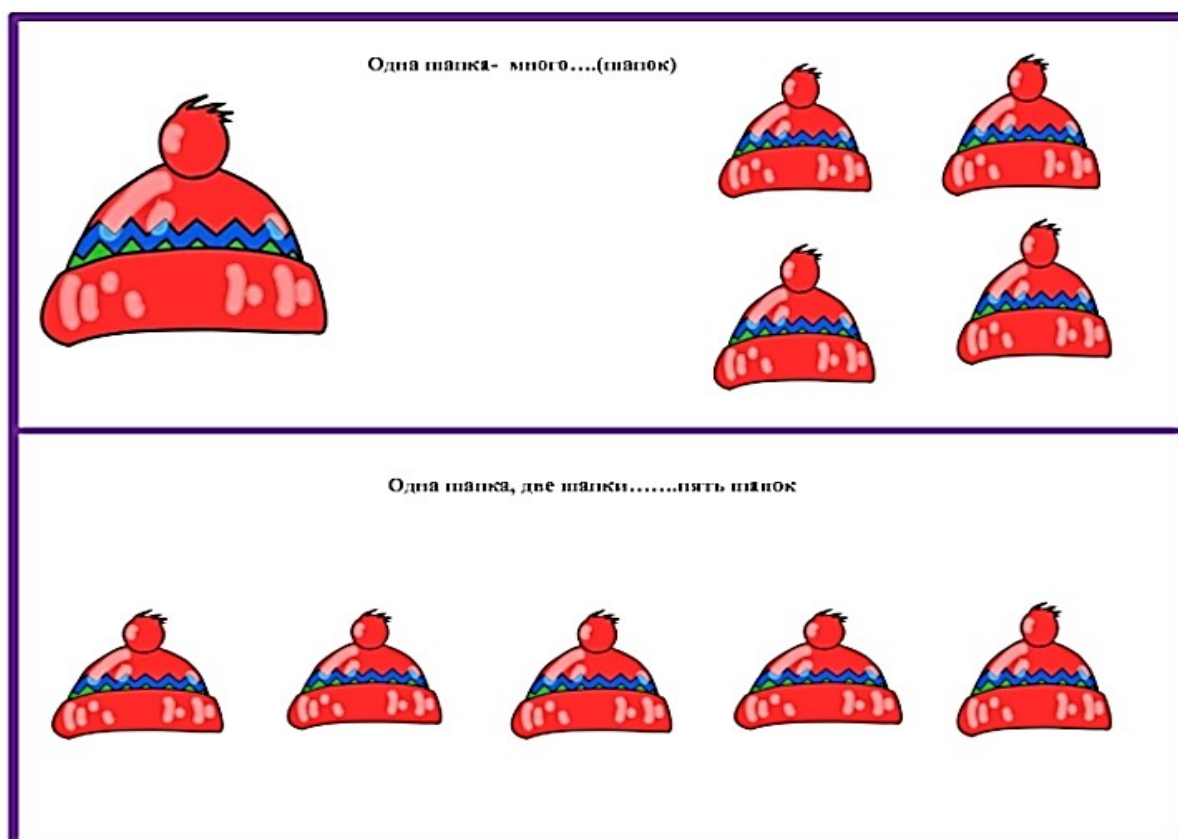


Картинный материал для автоматизации звука [Ш]

Варианты игр:

- Игра «Один – много». Одна шапка, много шапок.
- «Сосчитай-ка». Одна шапка, две шапки, три шапки, четыре шапки, пять шапок.
- Игра «Назови ласково». Шапка – шапочка
- Игра «Чего нет?» Закрываем или переворачиваем картинку и спрашиваем: «Чего не стало?». Ребенок отвечает: «Не стало шапки или не стало шапок» и т.д.
- Игра «Составь предложение». Предлагаем ребенку составить предложение с заданным словом и др. задания.



По аналогии проводятся игры с другими предметами

